



Fähigkeiten

Figma – Fortgeschritten

Adobe Suite – Fortgeschritten

HTML5 & CSS3 & Java Script – Gut

UX-Research & Usability-Tests – Solide

MS Office Tools – Gut

Sprachen

Türkisch

Muttersprache (C2)

Englisch

Mittelstufe (B1)

Deutsch

Grundstufe (A2+)

Kontakt

Instagram

@bugraomerbal

Website

www.bugrabal.com

E-Posta

hello@bugrabal.com

Adresse

Pendik, Istanbul - TÜRKİE

Buğra Bal

UI/UX Designer

Ich bin ein interdisziplinärer Designer mit Fokus auf Human-Computer Interaction und visuell starke digitale Erlebnisse. Ich kombiniere Kommunikationsdesign mit Erfahrung in UI, Interaktion und visueller Gestaltung. Meine Arbeit umfasst UX-Research, Interface-Systeme, Motion-Design und interaktive Medien. Durch Zusammenarbeit mit verschiedenen Disziplinen und Kulturen kann ich komplexe Ideen in klare, bedeutungsvolle Designs übersetzen.

Ausbildung

2021 – 2025

Yıldız Technische Universität / Kommunikationsdesign

Bachelor – GPA: 3.73/4.00 · Mit Auszeichnung

2025 – Heute

Yıldız Technische Universität / Interaktives Mediendesign

Masterstudium – Thesis-Phase

2024 – 2025

Hochschule Mainz / Kommunikationsdesign (Erasmus+)

6-monatiges Erasmus-Programm in Deutschland

Berufserfahrung

2021 – Heute

Matsev Yayıncılık / Designleitung

Begann als Grafikdesigner, später Head of Design. Verantwortlich für Print-, Digital- und Markenprojekte.

2024 – 2025

ÖNDER / UI-UX Praktikum

Einjähriges Praktikum mit Fokus auf Benutzeroberfläche und -erlebnis; Mitarbeit an Projekten für mobile Plattformen.

2023 - 2025

Istanbul Artistic Movement / Designer

Gestaltung von visuellen Materialien, Social-Media-Inhalten und Eventdesigns für ein interdisziplinäres Kunstkollektiv.

2022–2023 & 2024–2025

Mathematik-Club der Uni Istanbul / Designkoordination

Leitete Designteam für Social Media und Event-Branding